Fisa Cerintelor

Detectarea evenimentelor in text, GUI

Cuprins

1. Descriere
2. Domeniu
3. Actionari/Interese
4. Actori si obiective
5. Scenarii de utilizare

1.Descriere

Detectarea evenimenteor in text este o aplicatie ce vine in ajutorul utilizatorului oferind posibilitatea acestuia de a trimite aplicatiei fisiere text pentru a primi evenimetele aferente, de a-si crea propriile evenimente oferind informatii despre acestea pentru a le vizualiza mai apoi. Modulul GUI este calea de comunicare dintre utilizatori, functionalitatile aplicatiei si mediul de stocare. Modulul nostru se va ocupa cu primidrea fisierelor de la utilizatori, trimiterea acestora pentru a fi detectate evenimentele iar mai apoi va primi noul eveniment ce va fi stocat.

2.Domenii

Se vor descrie scenariile de utilizare ale aplicatiei, pasii utilizatorului in interactiunea cu interfata grafica a acesteia pentru a avea acces la toate functionalitatile.

3.Actionari/Interese

Modulul nostru este reprezentat de un mod de acces user-friendly la functionalitatile aplicatiei. GUI-ul se foloseste de API-ul pus la dispozitie de modulul de recunoastere a evenimentelor pentru a le detecta si stoca local.

4.Actori si Obiective

***Utilizatorul:*** interactioneaza cu aplicatia.

***View:*** primeste comenzi de la utilizator.

***Controller:*** primeste date de la View pe care le trimite la procesat, primeste evenimentele identificate de procesare si le stocheaza.

***API provider:*** primeste fisierele de la controller si identifica evenimentele asociate cu acel fisier.

***Evenimentul***: returnat de API.

***Mediul de stocare:*** retine evenimentele pe care API-ul le-a gasit - agenda.

5.Scenarii de Utilizare

5.1 Crearea evenimentului:

5.1.1 Detectarea evenimentelor dintr-un fisier text;

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Utilizatorul se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) Selecteaza comanda de adaugare eveniment cu fisier;

4) Incarca fisierul;

5) Fisierul este transmis la API, ce v-a returna un eveniment;

6) Evenimentul returnat este stocat;

7) Aplicatia este inchisa sau sunt accesate alte comenzi.

5.1.2 Adaugarea manuala a unui eveniment;

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Utilizatorul se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) Selecteaza comanda de adaugare manuala a unui eveniment;

4) Completeaza atributele evenimentului ce urmeaza a fi adaugat;

5) In functie de aceste atribute,este creat evenimentul;

6) Acest eveniment este stocat ulterior;

6) Aplicatia este inchisa sau sunt accesate alte comenzi.

5.2 Vizualizare evenimente:

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Utilizatorul se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) Acesta selecteaza o data, la care pot avea loc o serie de evenimente;

4) In functie de data selectata,vor fi afisate evenimentele din acea zi,pe care utilizatorul le va putea sterge sau modifica.

5.3 Adaugare de evenimente via e-mail

\*de parsarea mail-urilor se ocupa modulul detection

1) Utilizatorul deschide aplicatia;

2) Se logheaza cu adresa de e-mail si parola;

3) La un interval de timp setat de utilizator sunt cautate evenimente in e-mail;

4) La gasirea unui eveniment este anuntat utilizatorul;

5) Se verifica disponibilitatea resurselor pentru a adauga respectivul eveniment (ex. Cazul cu orarul, se verifica daca ora, data si locatia nu sunt ocupate.);

a. caz in care este liber se adauga evenimentul.

b. nu se adauga evenimentul si este anuntat utilizatorul.

Aplicatii care implementeaza functionalitati similare :

1. Boomerand Calendar https://boomerangcalendar.com
   1. Avantaje:
      * Usurinta de utilizare: este integrat cu Gmail si Google Calendar
      * Trimiterea unui email catre unul sau mai multe persoane cu ora/data/etc si confirmarea acesteia, aplicatia primeste raspunsurile si il informeaza pe expeditor cu raspunsurile acestora. E.g: un eveniment de grup si cine a confirmat sau infirmat prezenta.
      * Este gratis.
      * Interfata prietenoasa, simpla si usor de folosit; se face highlight pe evenimentele detectate, utilizatorul poate apasa click pentru a seta un appointment; daca nu ii place programarea o poate seta in alta zi sau ora etc.
      * Se pot seta time zone-uri pentru a nu exista ambiguitati intre parti.
   2. Dezavantaje:
      * Integrare doar cu Google Calendar si Gmail.
      * Adaugarea nu se face automat, este nevoie de confirmarea si validarea datelor de catre utilizator.
      * Nu se poate face o repartizare tip orar.
      * Aplicatia depinde de conexiunea la retea, nu se pot vedea programarile local, fara internet
      * Interfata este facuta pe web.
2. Gmail and Google Calendar:

Functionalitate de la Gmail ce detecteaza automat evenimentele pe care le gaseste intr-un email.

* 1. Avantaje:
     + Daca primeste un event de tipul zbor,concert etc se vor cauta informatii asociate cu acel eveniment pe motorul de cautare Google pentru a oferi mai multe informatii.
     + Evenimentele programate pot fi schimbate automat: e.g: daca se va trimite un mail in care se va dori o reprogramare si se primeste o confirmare atunci sistemu va actualize noua data stabilita automat.
     + Utilizatorul este notificat daca se schimba ceva in anumite programari
     + Aplicatia este integrata cu un serviciu popular de management al evenimentelor calendaristice, Google Calendar, astfel interfata si modul in care user-ul interactioneaza cu aceasta poate fi familiar pentru multi si, datorita popularitatii sale poate avea o rata de adoptie mult mai mare.
  2. Dezavantaje:
     + Daca se va alege ca evenimentele sa apara in alt loc decat Google Calendar atunci vor aparea mai putine informatii.
     + Aplicatia depinde de conexiunea la retea, nu se pot vedea programarile local, fara internet.
     + Interfata este facuta pe web.
     + Merge doar pe platform Gmail.

Scopul GUI-ului:

* Sa faciliteze interactiunea om-aplicatie intr-un mod placut si usor de folosit.
* Sa fie user-friendly si usor de folosit.
* Utilizatorul sa aibe majoritatea informatiilor si a functionalitatilor in fata sa, nefiind nevoie de o cautare extensiva pentru a gasi ceva anume.
* Sa ofere un design placut, simplu, ergonomic ce il va atrage pe utilizator catre aplicatie.
* Sa fie compatibil cu majoritatea sistemelor prezente pe piata e.g: windows, linux etc.
* Sa ofere support pentru folosirea aplicatiei e.g: buton de help, tips-uri etc

<http://cdn.cultofmac.com/wp-content/uploads/2011/04/20110401-blotter.jpg>

<http://d0od.wpengine.netdna-cdn.com/wp-content/uploads/2014/05/sunrise.jpg>

<https://lh3.googleusercontent.com/1fLFHiN0styGRBRNyOok0ySL0EbBIyCnXxZcfCW6UGL1Lmx6noMFn0ak7pvfGVKigDYUfyWHDcs=s640-h400-e365-rw>

<http://www.vueminder.com/images/laptop_vueminder.jpg>